

Dadi e carte inventa-storie (SECONDA PARTE)

Ciao bambini! Ora realizzerete le vostre carte-paesaggio, da usare insieme ai dadi che avete già costruito.

Materiali

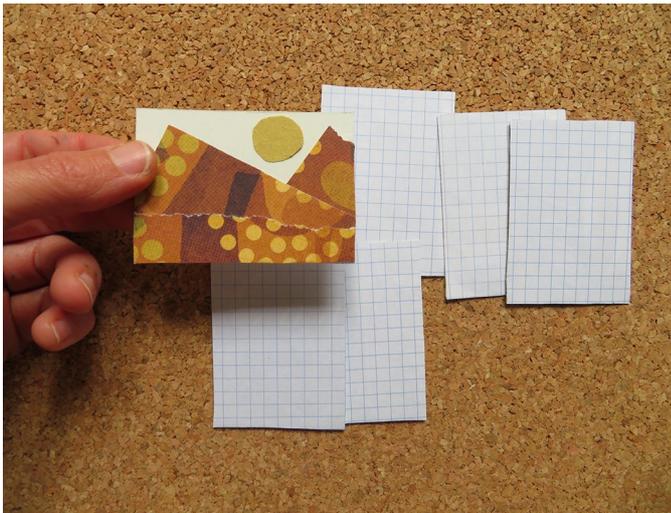
- PER LE CARTE: cartoncini di varie misure (per esempio scatole delle bustine di tè, scatole della pasta, ecc.)
- colori vari (matite, pennarelli, ecc.)
- colla, forbice e matita
- ritagli di carte varie



1 - Ritagliate almeno sei cartoncini, tutti della stessa dimensione; io ho utilizzato una scatola che conteneva la camomilla e ho scelto come misura 5x7 cm.



2 - Su ciascuna carta rappresentate un luogo: una città di notte, una casa gigantesca, un mare in tempesta, un fiume tranquillo, una pineta, delle montagne rocciose...tutto quello che vi viene in mente!



6 - Se volete potete anche rivestire il retro delle carte con dei fogli tutti uguali.

Proviamo a giocare!

Tiro il dado-personaggi ed ecco il protagonista della mia storia: un lupo!

Ora tocca al dado-oggetti: l'ombrello dovrà essere presente nel mio racconto.

Pesco una carta-paesaggio: le montagne rocciose...

Vi scrivo l'inizio della mia storia:

Quel giorno il lupo Antonietto uscì di casa molto presto per andare al lavoro. Il cielo era scuro, minacciava pioggia (lo avevano detto anche al meteo, la sera prima) e quindi Antonietto decise di portare con sé il suo nuovissimo ombrello rosso...lo aveva comprato qualche settimana prima in uno strano negozio e fino ad allora non lo aveva mai usato. Questa era l'occasione giusta per provarlo! Dopo pochi passi, come previsto, cominciò a piovere. Inizialmente scesero solo poche goccioline, poi sempre di più: pioggia a catinelle, lampi e tuoni! Una vera tempesta!

Antonietto continuava a camminare tranquillo, soddisfatto del suo ombrello che gli permetteva di starsene all'asciutto, quando all'improvviso una folata di vento particolarmente forte colpì l'ombrello che (anziché rovesciarsi all'insù come fanno normalmente gli ombrelli colpiti dal vento) si alzò in aria, con il povero lupo appeso al manico...

Nella mia storia l'ombrello (che, si scoprirà, è magico) porterà il lupo in un luogo lontanissimo, in mezzo a delle montagne rocciose... e lì proseguirà l'avventura!

Potete giocare da soli o con la vostra famiglia, raccontare le storie solo a voce oppure scriverle, tirare il dado-personaggi una seconda volta per scegliere un antagonista...create voi le regole del gioco e, soprattutto, divertitevi :-)

Vi mando un abbraccio, Saba

PS: Non dimenticatevi di scegliere anche un titolo per le vostre storie! La mia si intitola "Un giorno di pioggia".